

Linux User Group - Villingen-Schwenningen e.V. oder kurz LUG-VS

Info

Bei der LUG-VS e.V. handelt es sich um eine Linux User Group (kurz LUG) der Region Villingen-Schwenningen (incl. Umland). Wir treffen uns monatlich zum Stammtisch und sind seit dem 24.01.2008 als Verein (e.V.) eingetragen.

Ziele

Die Mitglieder der LUG-VS möchten Linux und Open Source Software anderen näher bringen. Auch wollen wir anderen bei Problemen Hilfestellungen geben. Wir planen auch, Vorträge und Kurse zu halten. Einige von uns entwickeln aktiv Software für Linux (unter der GPL) oder schreiben sogar Kernel-Treiber für Linux.

Stammtisch

Die LUG-VS führt in der Regel ein mal im Monat einen Stammtisch durch, zu dem **jeder** (*normalerweise auch ohne vorherige Anmeldung*) herzlich eingeladen ist. Dieser Stammtisch wird in der Regel am letzten Freitag im Monat abgehalten, kann aber aus einem

besonderen Anlass auch verschoben werden. Immer aktuelle Informationen findet Ihr auf unserer Webseite <http://lug-vs.org/>.



Hardwaretreffen

In unregelmäßigen Abständen finden die monatlichen Stammtische in den Privaträumen bei einem der Vereinsmitglieder statt. Hier kann man eigene Hardware (z. B. ein Laptop) mitbringen und direkt von den teilnehmenden Mitgliedern begutachten, konfigurieren oder gar reparieren lassen. Sinnvoll ist es natürlich vorher darüber etwas mehr in Erfahrung zu bringen, was denn genau das Problem mit diesem Gerät ist und dafür gibt es die...

Mailingliste

Jede(r), die/ der an der Nutzung von LINUX oder auch nur generell an Computern, mobilen Geräten zur Kommunikation oder Wiedergabe von Multimedia interessiert ist, kann sich in unsere Mailingliste lug-vs@lug-vs.org eintragen und von dort aktuelle und detaillierte Informationen zu Themen erhalten, die gerade bei uns anstehen. Hier kann jede(r) nicht nur Fragen stellen und an den Diskussionen teilnehmen, sondern auch eigene Erfahrungen mitteilen. So helfen sich alle gegenseitig, egal ob sie Mitglied im Verein sind

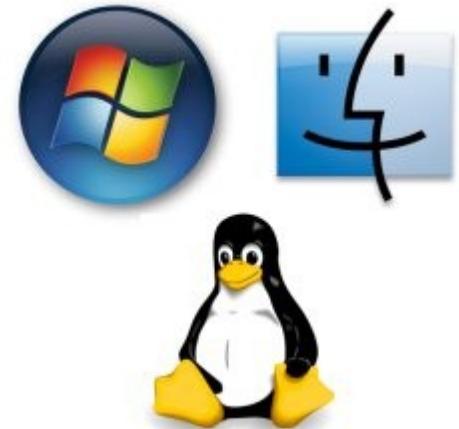
oder auch nicht. Und unabhängig ob sie/ er zu Hause doch lieber Mac OS oder Windows benutzt.

Willkommen

Wir freuen uns über jede(n) neue(n) Interessentin/ Interessenten und laden alle Neugierigen und Ratsuchende ein, sich zu unserer gemütliche Runde am Stammtisch zu gesellen oder an einem der anderen spannenden Treffen teilzunehmen.

Viele weitere Informationen finden Sie auf unserer Internetseite unter <http://lug-vs.org/>.

Die Einladung richtet sich ausdrücklich und vor allem auch an interessierte Jugendliche! Seid dabei, getreu dem Motto „Have a lot of fun...“



LINUX

1991 entwickelte der finnische Student Linus Torvalds den freien Betriebssystem-Kern Linux. Das quelloffene Betriebssystem steuert weltweit die meisten Webserver und Supercomputer, ist im Desktopbereich jedoch weniger verbreitet. Linux wird unter anderem auch in mobilen Geräten und Entertainmentssystemen, aber auch in Industrieanlagen verwendet. Das inzwischen für jeden erdenklichen Zweck verfügbare Betriebssystem ist in unzähligen Distributionen bzw. deren Derivaten frei verfügbar und kann nahezu auf jeder Hardware installiert werden. Ob als Multimedia-Center, Office-Arbeitsstation oder um sicher damit im Internet zu surfen und zu kommunizieren. Für jeden ist etwas dabei. Und das Beste daran ist, dass es nichts kostet.

L I N U X

makes 2/ free!

Freiheit

Die Freiheit im Sinne der Free Software Foundation/ GNU General Public License (GNU/ GPL) bezieht sich dabei auf die ausdrückliche Freiheit den Quellcode seinen Bedürfnissen anpassen und verändern zu dürfen, sofern man die somit neu entstandene Software wieder unter die gleiche Lizenz stellt und veröffentlicht.



LUG-VS e.V. (Linux User Group - Villingen-Schwenningen)
Amtsgericht Villingen-Schwenningen Aktenzeichen VR1344
Vorstand:
Ulf Bartholomäus
Wiesenstr. 18
D-78112 St. Georgen im Schwarzwald
E-Mail: ulf.bartholomaeus@gmx.de
V.i.S.d.P.
U. Stippe Kohl
Rupertsweg 2
D-78086 Brigachtal
E-Mail: u.stippekoehl@sohptwearteam.de

LUG
VS
E.V.
[LINUX USER GROUP —
VILLINGEN —
SCHWENNINGEN]



LINUX
MAKES THE
WORLD
GO ROUND