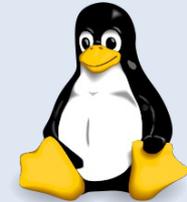




# Workshop: Linux ausprobieren ...

## Tagesordnungspunkte

- Begrüßung und Einführung
- LIVE-LINUX Vorführung
- Teilnehmer-Umfrage
- Wünsche, Anregungen, Fragen
- Verteilung USB-Medien und praktisches Arbeiten
- Situationsabhängige Unterstützung individuell oder in kleinen Arbeitsgruppen, Demonstration





# Workshop: Linux ausprobieren ...

## Grafische Oberflächen

- **KDE**  
(**K** Desktop **E**nvironment)
- **GNOME**  
(**G**NU **N**etwork **O**bject **M**odel **E**nvironment)
- **Cinnamon** (englisch für „Zimt“)  
(Ableitung des LinuxMint Teams von GNOME)
- **MATE** (Pflanze – Mate-Tee)  
(Ableitung von GNOME2)





# Workshop: Linux ausprobieren ...

## Pflege, Aktualisierung sowie Programminstallation

- Regelmäßig sollten wie auch bei anderen Betriebssystemen folgende Pflegemaßnahmen durchgeführt werden
  - Regelmäßige Software Aktualisierung (Stichwort Sicherheitsupdates)
  - Datensicherungen
- Programm Installation von standardmäßig nicht vorhandenen Programmen
  - *Live Vorführung*
- Fragen und Diskussion
  
- Sinnvolles vorgehen bei der Installation – siehe VHS-Seminar unter <http://lug-vs.org> ⇒ Suche: "VHS Vortrag"

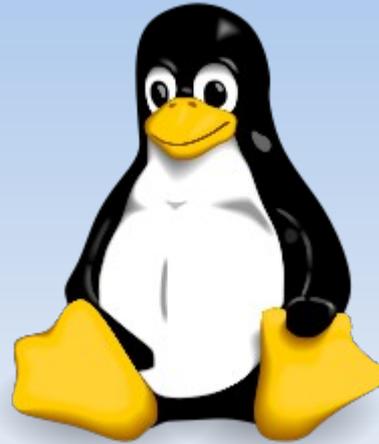


# Workshop: Linux ausprobieren ...

## Mehr Informationen über Linux:

- <https://de.wikipedia.org/wiki/Linux>
- <http://www.lug-vs.org/lugvswiki/index.php/Erste-Hilfe>
- <http://distrowatch.com/>
- Linux Presentation Day  
am 14.11. in der Feintechnik Schule  
– Technisches Gymnasium  
Rietenstr.9, VS-Schwenningen
- Stammtisch der Linux User Group  
LUG-VS e.V. an jedem letzten  
Freitag des Monats: [www.lug-vs.de](http://www.lug-vs.de)

# Workshop: Linux ausprobieren ...



# Nun kanns losgehen...



Dieses Werk ist lizenziert unter einer Creative Commons Namensnennung - Weitergabe unter gleichen Bedingungen 4.0 International Lizenz.